

SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENERIMAAN KARYAWAN BARU MENGGUNAKAN METODE WEIGHT PRODUCT (WP) (STUDI KASUS CV WEI TECHNOLOGY INDONESIA)

David Alfarezky¹, Sugeng Supriyadi², Hernawati³, Suharjanto Utomo⁴

^{1,2,3,4}Teknik Informatika Universitas Nurtanio Bandung

Email: ¹alfarezky.david@gmail.com, ²sugeng.supriyadi1978@unnur.ac.id, ³dhernawati@yahoo.com,

⁴suharjanto.unnur@gmail.com

ABSTRAK

Proses seleksi karyawan yang efektif dan efisien menjadi salah satu kunci keberhasilan perusahaan. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sebuah Sistem Pendukung Keputusan (SPK) untuk membantu proses seleksi karyawan di CV Wei Technology Indonesia dengan menggunakan metode *Weight Product* (WP). SPK ini dirancang untuk mengelola data pelamar, kriteria penilaian, serta memberikan rekomendasi calon karyawan berdasarkan hasil perhitungan menggunakan metode WP. SPK yang dikembangkan memiliki beberapa fitur utama, yaitu proses *login* untuk memverifikasi akun pengguna, pengelolaan data pelamar, pengelolaan kriteria penilaian dan bobotnya, perhitungan penilaian menggunakan metode WP, serta penyediaan laporan hasil seleksi. Metodologi yang digunakan dalam pengembangan sistem ini adalah metodologi *waterfall* yang terdiri dari lima tahapan: analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Pada tahap analisis kebutuhan, dilakukan pengumpulan informasi mengenai kebutuhan pengguna melalui diskusi dan wawancara dengan pihak perusahaan. Informasi yang diperoleh dianalisis untuk menentukan spesifikasi kebutuhan sistem. Pada tahap desain sistem, dibuat diagram desain menggunakan *Unified Modeling Language* (UML) seperti *use case diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram* untuk menggambarkan struktur dan interaksi dalam sistem. Implementasi sistem dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman *Java*, alat bantu *NetBeans*, dan *database MySQL* yang dikelola melalui *PHPMyAdmin*. Pengujian sistem dilakukan dengan metode *Black Box* untuk memastikan bahwa sistem berfungsi sesuai dengan spesifikasi yang telah ditentukan. Hasil pengujian menunjukkan bahwa semua fungsi dan tampilan aplikasi berjalan dengan baik dan sesuai dengan yang diharapkan. SPK ini juga diuji oleh pengguna (beta) di CV Wei Technology Indonesia. Hasil wawancara dengan pengguna menunjukkan bahwa SPK ini memenuhi kebutuhan fungsional perusahaan. Pengguna merasa bahwa sistem ini akan mempermudah dan mempercepat proses seleksi, serta memberikan rekomendasi yang akurat berdasarkan kriteria yang telah ditentukan. Dengan adanya SPK ini, diharapkan perusahaan dapat melakukan seleksi karyawan dengan lebih akurat. Selain itu, sistem ini juga diharapkan dapat dikembangkan lebih lanjut menggunakan bahasa pemrograman yang lain agar bisa digunakan di platform lain seperti website maupun android untuk mengakomodasi kebutuhan perekrutan di masa depan.

Kata kunci: Karyawan, Sistem Pendukung Keputusan, WeiTech Indonesia, Weight Product (WP), Java Netbeans.

ABSTRACT

An effective and efficient employee selection process is one of the keys to a company's success. This study aims to design and develop a Decision Support System (DSS) to assist the employee selection process at CV Wei Technology Indonesia using the Weight Product (WP) method. The DSS is designed to manage applicant data, evaluation criteria, and provide candidate recommendations based on calculations using the WP method. The developed DSS features several core functions, including user account login verification, applicant data management, evaluation criteria and weight management, assessment calculations using the WP method, and selection result reporting. The system development follows the waterfall methodology, consisting of five stages: requirement analysis, system design, implementation, testing, and maintenance. During the requirement analysis stage, user needs were gathered through discussions and interviews with company representatives. The information collected was analyzed to define the system's specifications. In the design phase, system diagrams were created using Unified Modeling Language (UML), including use case diagrams, activity diagrams, and class diagrams to illustrate the system structure and interactions. System implementation was carried out using the Java programming language, the NetBeans IDE, and a MySQL database managed through PHPMyAdmin. System testing was conducted using the Black Box method to ensure all functionalities worked as specified. The results showed that all application features and interfaces performed well and as expected. The DSS was also beta-tested by users at CV Wei Technology Indonesia. User interviews revealed that the system met the company's functional requirements. Users felt that the system would simplify and accelerate the selection process while providing

accurate recommendations based on predefined criteria. With this DSS, the company is expected to conduct employee selection more accurately. Furthermore, the system is expected to be further developed using other programming languages to support deployment on various platforms such as websites and Android devices, accommodating future recruitment needs.

Keywords: PHP Employee, Decision Support System, WeiTech Indonesia, Weight Product (WP), Java NetBeans

1. PENDAHULUAN

Dalam era persaingan bisnis yang semakin ketat, urgensi untuk mendapatkan karyawan yang berkualitas menjadi semakin tinggi. Perusahaan dituntut untuk mampu merekrut individu-individu yang tidak hanya memiliki kemampuan teknis, tetapi juga mampu beradaptasi dengan budaya perusahaan dan menghadapi tantangan industri yang dinamis. Namun, dalam praktiknya, proses rekrutmen sering kali menghadapi berbagai permasalahan umum, seperti kurangnya transparansi dalam hasil seleksi, sehingga menimbulkan keraguan di kalangan pelamar terhadap objektivitas proses rekrutmen.

Selain itu, praktik nepotisme masih menjadi tantangan signifikan di banyak perusahaan, di mana keputusan perekrutan lebih dipengaruhi oleh hubungan pribadi atau kekeluargaan daripada kualifikasi kandidat. Kesalahan dalam proses rekrutmen akibat permasalahan-permasalahan tersebut dapat mengakibatkan kerugian besar, baik dari segi finansial maupun waktu, serta menurunkan produktivitas tim. Oleh karena itu, perusahaan perlu memastikan bahwa proses rekrutmen berjalan secara efektif dan efisien, dengan mempertimbangkan berbagai faktor yang relevan untuk mendapatkan kandidat yang tepat.

CV Wei Technology Indonesia, sebagai perusahaan yang terus berkembang, menghadapi tantangan untuk memastikan bahwa setiap karyawan yang direkrut memiliki kompetensi yang sesuai dengan kebutuhan perusahaan. Proses penerimaan karyawan baru yang efektif dan efisien menjadi penentu untuk mencapai tujuan ini. Namun, dalam praktiknya, proses tersebut seringkali memerlukan pertimbangan berbagai faktor yang kompleks.

Sistem Pendukung Keputusan (SPK) merupakan salah satu solusi teknologi informasi yang dapat membantu dalam pengambilan keputusan yang lebih akurat. Metode Weighted Product (WP) merupakan salah satu metode yang dapat digunakan dalam SPK untuk memudahkan proses pengambilan

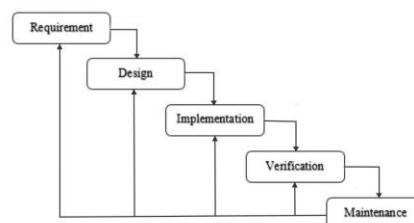
keputusan dengan menghitung bobot dari setiap kriteria yang diberikan [1].

Dalam konteks penerimaan karyawan baru di CV. Wei Technology Indonesia, penerapan metode WP dalam SPK penerimaan karyawan baru diharapkan dapat membantu manajemen dalam mengevaluasi dan memilih karyawan berdasarkan kriteria yang telah ditetapkan secara sistematis. Dengan demikian, proses seleksi pelamar yang sudah di seleksi berkasnya dengan nilai tiap pelamar nya yang saling mendekati menjadi lebih terstruktur dan dinamis, serta mampu meningkatkan akurasi dalam penilaian terhadap setiap kandidat yang melamar posisi di perusahaan.

Adapun tujuan dari penelitian ini yaitu merancang dan membangun sistem pendukung keputusan penerimaan pegawai pada CV. Wei Technology Indonesia sehingga dapat memberikan kemudahan dalam pengambilan keputusan menyeleksi pelamar dan menghasilkan keputusan yang akurat dalam proses pengambilan keputusan penerimaan pegawai dengan menerapkan metode pengambilan keputusan, yakni metode *weight product*.

2. METODE PENELITIAN

Pembangunan sistem ini menggunakan metodologi *waterfall* yang di mana terdapat lima tahapan. Berikut tahapan dari waterfall:



Gambar 1 Tahapan Metode *Waterfall*

1. Kebutuhan Sistem (*Requirements Analysis*)

Metode pengumpulan informasi mengenai kebutuhan pengguna terhadap sistem dilakukan dengan cara diskusi dan wawancara. Informasi yang didapat akan diolah dan dianalisa sehingga didapatkan

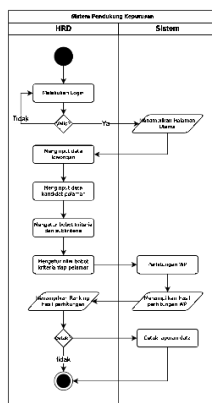
data mengenai spesifikasi kebutuhan sistem.

2. Desain Sistem (*System Design*)
 Mengembangkan arsitektur dan desain sistem berdasarkan spesifikasi kebutuhan. Membuat diagram desain menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) seperti diagram *use case*, diagram aktivitas, diagram kelas, dan diagram lainnya yang diperlukan.
3. Implementasi (*Implementation*)
 Proses pengkodean atau pemrograman sesuai dengan desain yang telah dibuat menggunakan bahasa Java, tools NetBeans, dan database MySQL yang dikelola melalui phpMyAdmin.
4. Pengujian (*Testing*)
 Pengujian sistem untuk memastikan bahwa sistem berfungsi sesuai dengan kebutuhan yang telah ditentukan. Pengujian dilakukan menggunakan metode *black-box testing*.
5. Pemeliharaan (*Maintenance*)
 Pemeliharaan dan perbaikan sistem setelah diimplementasikan. Meliputi perbaikan bug, peningkatan sistem, dan penyesuaian sesuai dengan kebutuhan.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

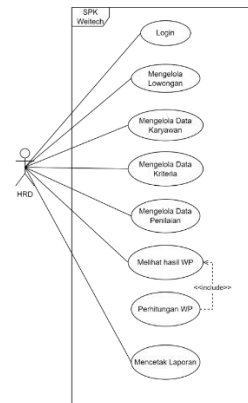
3.1 PERANCANGAN SISTEM

Sistem yang diusulkan berupa sistem pendukung keputusan yang dibangun berbasis desktop. Dalam proses perancangannya, diawali dengan menggambarkan alur sistem yang diusulkan, seperti ditunjukkan pada Gambar 2. Diagram ini menunjukkan bagaimana sistem akan memberikan rekomendasi penilaian terhadap para calon karyawan secara sistematis, sehingga dapat mempermudah HRD dalam mengambil keputusan seleksi.



Gambar 2 Alur Sistem Usulan

Dalam proses perancangan ini juga menggambarkan *usecase diagram* aplikasi. Adapun *usecase diagram* dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 3 Usecase Diagram

3.2 IMPLEMENTASI SISTEM

Tujuan implementasi adalah untuk melakukan konfirmasi modul perancangan aplikasi pada pelaku sistem sehingga selain untuk mengevaluasi, pengguna juga dapat memberi masukan pada perancangan sistem ini. Setelah didapatkan data yang diperlukan, maka tinggal dikalkulasikan sesuai dengan rumus atau perhitungan pada metode WP yang sudah disisipkan ke dalam aplikasi. Berikut beberapa tampilan dari aplikasi yang sudah dilakukan perhitungan metode WP :

ID Pelamar	Nama	Jenis Kelamin	No. HP	Alamat	Catatan
A001	Rahmat Daryono	Laki-Laki	08174599000	Pasirpanda, Cibeber	IT
A002	Indira Kencana	Pemempuan	08957912219	Cibinua, Cikole	IT
A003	Karna Erlangga Katar	Laki-Laki	08124080410	Timika, Papua	IT
A004	Siti Nur Hafidha	Laki-Laki	08954778279	Cikole, Cikole	IT
A005	Alif Fatah Maulana	Laki-Laki	089102707123	Manisa, Bandung	IT
A006	Syaiful Adhira Nurrahman	Laki-Laki	08774289919	Cinane, Bandung	IT
A007	Rully Chandra Fani	Laki-Laki	08987624388	Cinane	IT
A008	Yogi Ahmad Maulana	Laki-Laki	0897323998	Pasirpanda, Cikole	IT
A009	Fadhul Kurniawan	Laki-Laki	089854311568	Manisa, Bandung	IT
A010	Adnan Fauzhan	Laki-Laki	08922494602	Manisa, Bandung	IT
A011	Bella Nurrahma	Laki-Laki	08118858150	Pasirpanda, Cikole	IT

Gambar 4 Implementasi Data Pelamar

Fungsi ini digunakan oleh HRD untuk memasukkan data kandidat yang lolos seleksi berkas dan wawancara awal

Kode Kriteria	Nama Kriteria	Bobot Kriteria
C1	Pendidikan Terakhir	5
C2	Nilai Wawancara	3
C3	Pengalaman Kerja	5
C4	Sikap	3

Gambar 5 Implementasi Rating Alternatif

Penilaian pelamar berdasarkan empat kriteria: Pendidikan, Wawancara, Pengalaman Kerja, dan Sikap.

Kode Kriteria	Nama Kriteria	Bobot Kriteria
C1	Pendidikan Terakhir	5
C2	Nilai Wawancara	3
C3	Pengalaman Kerja	5
C4	Sikap	3

Gambar 6 Bobot Kriteria

C1	C2	C3	C4
0.3125	0.1875	0.3125	0.1875

Gambar 7 Normalisasi

Kriteria diberi bobot dan dinormalisasi agar bisa digunakan dalam perhitungan WP.

Kode Pela...	Dwisi	C1	C2	C3	C4	Jumlah
A001	IT	1.40961	1.22874	1	1.35225	2.34216
A002	IT	1.40961	1.29684	1.24186	1.13879	2.58524
A003	IT	1.40961	1	1	1.22874	1.73205
A004	IT	1.65359	1.22874	1	1.22874	2.4966
A005	IT	1.40961	1	1.24186	1.29684	2.27017
A006	IT	1.65359	1.13879	1.65359	1.29684	4.03818
A007	IT	1.40961	1.22874	1.40961	1.22874	3
A008	IT	1	1.13879	1.24186	1	1.41421
A009	IT	1.40961	1	1	1.35225	1.90615
A010	IT	1.65359	1	1.40961	1.40961	3.76281

Gambar 8 Perhitungan Nilai Vektor S

Kode Pela...	Jumlah
A001	0.0619899
A002	0.0684234
A003	0.0458421
A004	0.0660774
A005	0.0600845
A006	0.106878
A007	0.0794009
A008	0.0374298
A009	0.05045
A010	0.074886

Gambar 9 Perhitungan Nilai Vektor V

Ranking	Kode Pela...	Nilai
1	A006	0.106878
2	A015	0.095312
3	A011	0.0834236
4	A007	0.0794009
5	A010	0.071686
6	A002	0.0684234
7	A013	0.0682011
8	A004	0.0660774
9	A001	0.0619899
10	A005	0.0600845

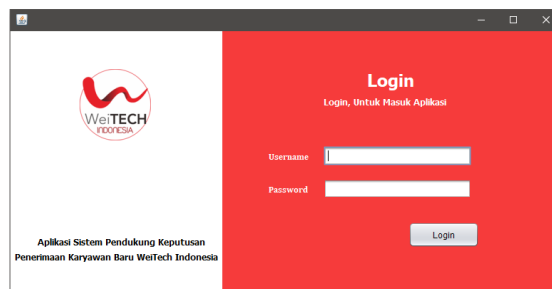
Gambar 10 Hasil WP

Sistem secara otomatis menghitung Vektor S dan Vektor V, lalu menampilkan perankingan pelamar berdasarkan nilai terbesar.

3.3 IMPLEMENTASI ANTARMUKA

Implementasi antarmuka mencakup seluruh tahapan, mulai dari menu awal hingga perhitungan metode, sesuai rancangan yang telah dibuat. Proses ini meliputi desain layout, ikon, warna, tekstur, dan elemen interaktif dalam sistem. Berikut adalah tampilan antarmuka aplikasi.

Halaman *Login* berfungsi untuk memverifikasi admin yang akan masuk ke dalam sistem



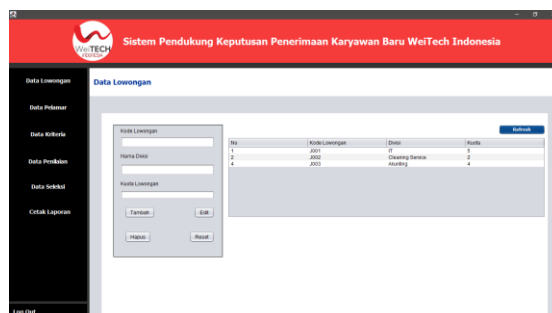
Gambar 11 Implementasi Halaman Login

Halaman Utama adalah halaman pertama Dimana admin berhasil masuk ke sistem.



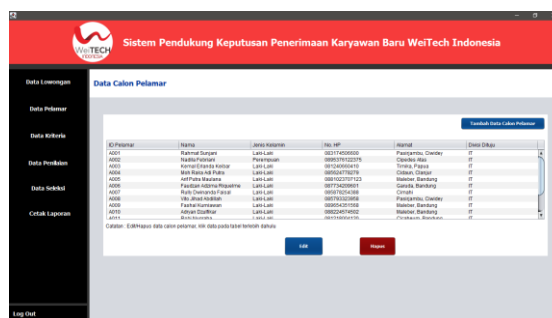
Gambar 12 Implementasi Halaman Utama

Halaman Pelamar berfungsi untuk menampilkan lowongan dari departemen mana, dan jumlah kuota nya yang dikelola oleh admin.



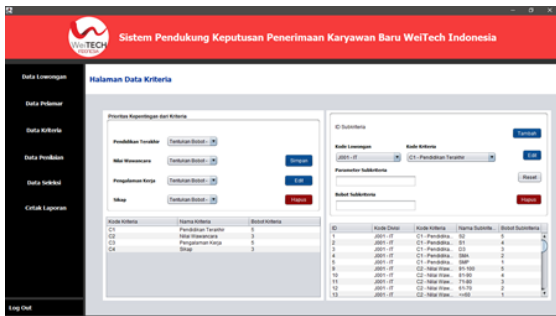
Gambar 13 Implementasi Halaman Data Loker

Halaman Pelamar berfungsi untuk menampilkan biodata para pelamar yang data dikelola oleh admin.



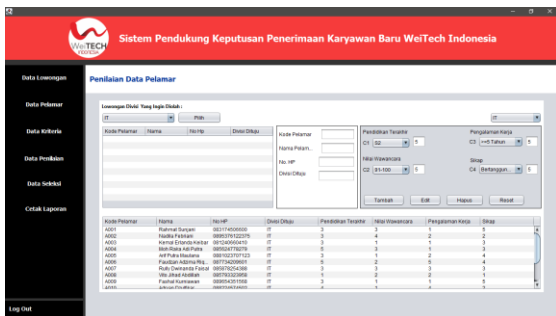
Gambar 14 Implementasi Halaman Pelamar

Halaman Kriteria berfungsi untuk menampilkan kriteria yang dipakai dalam perhitungan WP yang dapat dikelola oleh admin.



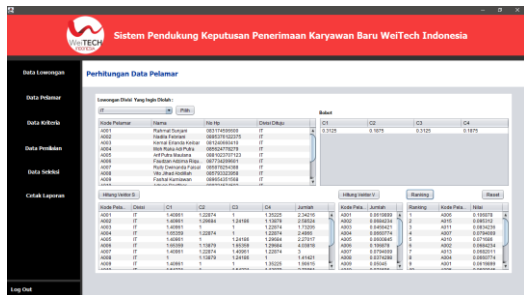
Gambar 15 Implementasi Halaman Kriteria

Halaman Penilaian berfungsi untuk melakukan dan menampilkan perhitungan WP.



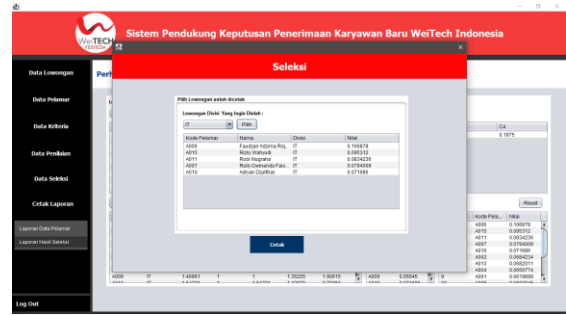
Gambar 16 Implementasi Halaman Penilaian

Halaman Seleksi berfungsi untuk menampilkan ranking pelamar hasil perhitungan WP.



Gambar 14 Implementasi Halaman Seleksi

Halaman Laporan berfungsi untuk mencetak laporan data yang diperoleh pada sistem.



Gambar 14 Implementasi Halaman Laporan

3.4 PENGUJIAN

Pengujian sistem dilakukan dalam dua tahap: oleh pengembang (*alpha testing*) dan pengguna (*beta testing*).

Pengujian Alpha dilakukan oleh pengembang dengan tujuan untuk memastikan bahwa semua fitur dan tampilan aplikasi dapat berfungsi seperti yang diharapkan. Hasil pengujian alpha dapat dilihat pada tabel 1.

Tabel 1 Pengujian Alpha

Requirement	Aksi	Prosedur Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
[REQ-001]	Melakukan login	1. Mengisi username dan password 2. Klik tombol login	Masuk ke sistem sebagai admin	Berhasil
[REQ-002]	Menampilkan data lowongan	1. Mengklik data lowongan pada menu	Sistem menampilkan data lowongan	Berhasil
	Menambahkan data lowongan	1. Mengisi form tambah data lowongan 2. Mengklik tambah	Admin menambahkan data lowongan baru	Berhasil
	Mengubah data lowongan	1. Mengklik data lowongan yang akan diubah pada tabel 2. Ubah data lowongan 3. Klik edit	Admin mengubah data lowongan yang dipilih	Berhasil
	Menghapus data pelamar	1. Klik data yang akan dihapus pada table 2. Klik hapus	Admin menghapus data yang dipilih	Berhasil
[REQ-003]	Menampilkan data pelamar	1. Mengklik data pelamar pada menu	Sistem menampilkan data pelamar	Berhasil
	Menambah data pelamar	1. Isi form tambah data 2. Klik tambah data	Admin menambah data pelamar baru	Berhasil
	Mengubah data pelamar	1. Mengklik data pelamar yang akan diubah pada tabel 2. Ubah data pelamar 3. Klik edit data	Admin mengubah data pelamar yang dipilih	Berhasil
	Menghapus data pelamar	1. Klik data yang ingin diubah pada tabel 2. Klik hapus	Admin menghapus data pelamar yang dipilih	Berhasil
[REQ-004]	Menampilkan data kriteria dan subkriteria	1. Klik data kriteria pada menu	Sistem menampilkan data kriteria dan subkriteria	Berhasil
	Menambahkan bobot kriteria	1. Klik data kriteria pada menu 2. Ubah bobot kriteria 3. Klik simpan	Admin menambahkan bobot kriteria	Berhasil
	Mengubah data bobot kriteria	1. Klik data kriteria pada menu 2. Ubah bobot kriteria 3. Klik edit	Admin mengubah bobot kriteria	Berhasil
	Menghapus data bobot kriteria	1. Klik data kriteria pada menu 2. Klik hapus pada bagian kriteria	Admin menghapus bobot kriteria	Berhasil
[REQ-005]	Menampilkan data subkriteria	1. Klik data kriteria pada menu 2. Isi form subkriteria 3. Klik tambah pada bagian subkriteria	Admin menambah data subkriteria baru	Berhasil
	Mengubah data subkriteria	1. Klik data kriteria pada menu 2. Pilih data yang akan diubah pada subkriteria 3. Klik edit	Admin mengubah data subkriteria yang dipilih	Berhasil
	Menghapus data subkriteria	1. Klik data kriteria pada menu 2. Pilih data yang ingin dihapus pada table subkriteria 3. Klik hapus	Admin menghapus subkriteria yang dipilih	Berhasil
	Menghapus data penilaian	1. Klik data penilaian pada menu 2. Pilih data lowongan yang ingin dinilai 3. Klik pilih 4. Pilih pelamar yang ingin dinilai 5. Beri nilai sesuai bobot subkriteria departemennya 6. Klik tambah	Admin menambahkan data penilaian baru	Berhasil
[REQ-005]	Mengubah data penilaian	1. Klik data penilaian pada menu 2. Pilih data lowongan yang ingin diubah 3. Klik pilih 4. Pilih pelamar yang ingin diubah pada table pelamar 5. Ubah nilai bobot 6. Klik edit	Admin mengubah nilai bobot pelamar yang dipilih	Berhasil
	Menghapus data penilaian	1. Klik data penilaian pada menu 2. Pilih data lowongan yang ingin dihapus 3. Klik pilih 4. Pilih data nilai pelamar yang ingin dihapus 5. Klik hapus	Admin menghapus data penilaian	Berhasil

Requirement	Aksi	Prosedur Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
[REQ-006]	Menampilkan hasil perhitungan WP	1. Klik data seleksi pada menu 2. Pilih data lowongan yang ingin dilihat 3. Klik pilih 4. Klik hitung vector s 5. Klik hitung vector v 6. Klik ranking	Sistem menampilkan data hasil perhitungan WP yang dihitung pada bagian 3.1.7 simulasi perhitungan. Hasil perhitungan manual ada pada halaman III-17-18	Berhasil
[REQ-007]	Perhitungan WP	1. Klik data seleksi pada menu 2. Pilih data lowongan yang ingin dilihat 3. Klik pilih 4. Klik hitung vektor s	Sistem melakukan perhitungan WP	Berhasil
[REQ-008]	Mencetak Laporan	1. Klik cetak laporan pada menu 2. Pilih data yang ingin dicetak	Sistem mencetak data yang dipilih menjadi laporan	Berhasil

Pengujian beta dilakukan dengan cara wawancara dengan Direktur CV Wei Technology Indonesia. Hasil pengujian beta dapat dilihat pada tabel 2.

Tabel 2 Pengujian Beta

No	Pertanyaan	Jawaban
1	Bagaimana kesan pertama Anda setelah melihat demo Sistem Pendukung Keputusan (SPK) yang menggunakan metode Weight Product (WP) ini?	Sistem nya cukup mudah digunakan dan dipahami serta informasi yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan kami lalu perhitungan nya sudah sesuai ekspektasi kami
2	Menurut Anda, apakah fitur-fitur yang ditunjukkan dalam demo sudah mencakup seluruh kebutuhan proses seleksi karyawan di perusahaan?	Ya, pada demo ini sudah bagus namun saya usulkan untuk menambahkan fitur untuk mengelola lowongan dari departemen tertentu dan sekarang sudah ditambahkan
3	Bagaimana pendapat Anda tentang antarmuka dan alur kerja sistem berdasarkan demo yang telah diberikan?	Alur kerjanya sudah jelas dan logis, sehingga saya yakin manajer SDM kami tidak akan kesulitan dalam mengoperasikan sistem ini. Bahkan untuk pengguna yang tidak terlalu paham teknologi, saya rasa sistem ini tetap user-friendly.
4	Berdasarkan demo yang telah Anda lihat, apakah ada fitur atau aspek lain yang Anda harap dapat ditambahkan atau dikembangkan lebih lanjut?	Sejauh ini, saya merasa semua kebutuhan utama kami sudah terpenuhi. Namun, ke depan, mungkin akan menarik jika sistem ini bisa terintegrasi dengan platform lain yang kami gunakan, seperti sistem seleksi berkas
5	Bagaimana Anda melihat sistem ini berkontribusi terhadap pengambilan keputusan yang lebih objektif dan tepat dalam pemilihan calon karyawan?	SPK ini akan sangat membantu dalam memastikan keputusan yang diambil lebih objektif karena berdasarkan data dan kriteria yang telah ditetapkan. Ini mengurangi selisih nilai akhir yang saling mendekati yang mungkin terjadi dalam proses manual, sehingga kami dapat memilih kandidat terbaik dengan lebih akurat.

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pengujian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa Sistem Pendukung Keputusan (SPK) dengan metode *Weight Product* (WP) yang dikembangkan mampu memberikan kemudahan dalam proses seleksi karyawan di CV Wei Technology Indonesia. SPK ini memungkinkan HRD untuk mengelola data pelamar dan kriteria penilaian dengan lebih efisien, serta memberikan rekomendasi calon karyawan berdasarkan hasil perhitungan yang objektif.

Hasil wawancara dengan pengguna (*beta*) menunjukkan bahwa SPK ini akan sangat membantu perusahaan dalam proses seleksi karyawan terutama pada tahap akhir seleksi. Pengguna merasa bahwa sistem ini mempermudah proses seleksi, serta memberikan rekomendasi yang akurat. Hal ini menunjukkan bahwa sistem yang dikembangkan telah memenuhi kebutuhan dan harapan pengguna.

DAFTAR PUSTAKA

- Efraim. Turban, Business intelligence and analytics : systems for decision support, 10th ed. Pearson, 2020.
- I. M. S. D. Mahendra, M. A. Sudarma, and I. M. A. Suyadnya, "SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENERIMAAN PEGAWAI DENGAN METODE WEIGHTED PRODUCT BERBASIS WEB," Bali, Mar. 2020.
- A. Rivaldi and D. Pratama, "SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN REKRUTMEN PEGAWAI METODE WEIGHTED PRODUCT PT. LANGGENG DAYA AGRINDO," MDP Student Conference 2023, 2023.
- P. Nandang, "Implementasi Metode Weight Product Untuk Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Mobil Bekas berbasis Website Studi Kasus: Sumber Rejeki Mobil," Universitas Dinamika, 2023.
- W. A. Abdul, "Analisis Metode Waterfall untuk Pengembangan Sistem Informasi," Jurnal Ilmu-Ilmu Informatika dan Manajemen STMIK, Oktober 2020.
- J. Shadiq, A. Safei, R. Wahyudin Ratu Loly, C. sitasi, L. Rwr, and P. Aplikasi Peminjaman Kendaraan Operasional Kantor Menggunakan BlackBox Testing, "Pengujian Aplikasi Peminjaman Kendaraan Operasional Kantor Menggunakan BlackBox Testing," Information Management for Educators and Professionals, vol. 5, no. 2, pp. 97–110, 2021.