

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO BUKU KITA TASIKMALAYA BERBASIS WEB MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL 8

Muhammad Aldi Firmansyah¹, Nopi Ramsari², Ariawan D. Rachmanto³
Program Studi Teknik Informatika Universitas Nurtanio Bandung
email: ¹officialmaldif@gmail.com

ABSTRAK

Teknologi saat ini sudah sangat berkembang dengan berbagai macam teknologi yang telah diciptakan untuk mempermudah dalam aktifitas maupun dalam sebuah pekerjaan. Toko Buku Kita merupakan sebuah toko yang berfokus untuk menjual buku. Dalam pengelolaan penjualan Toko Buku Kita masih menggunakan cara manual yang dimana memiliki beberapa masalah dalam penginputan data serta juga keterlambatan membuat laporan. Maka dari itu dibutuhkan nya sebuah sistem penjualan yang dimana diharapkan dapat mempermudah dan meningkatkan kinerja staff di Toko Buku Kita. Dalam penelitian ini, penulis akan membuat aplikasi sistem informasi penjualan menggunakan metode pengambilan data dengan cara observasi, wawancara serta dokumentasi. Metode yang dipilih dalam pengembangan sistem penjualan menggunakan metode Personal Extreme Programming salah satu kerangka kerja Agile. Metode Personal Extreme sangat cocok digunakan pada kondisi kebutuhan klient yang belum jelas berpotensi memunculkan banyak perubahan kebutuhan selama proses pengembangan. Pada metode Personal Extreme mengedepankan komunikasi secara langsung dengan klient. Untuk melakukan penelitian ini aplikasi yang digunakan adalah Visual Studio Code, Database MySQL dan Framework Laravel. Penulis memilih Framework Laravel untuk membangun aplikasi ini dikarenakan Laravel memiliki library yang sangat banyak sehingga dapat mempercepat proses pembuatan sebuah aplikasi. Dengan adanya sistem penjualan buku dapat mempermudah dalam pengolahan data di Toko Buku Kita Tasikmalaya yang sebelumnya masih dilakukan secara manual sehingga permasalahan secara manual dapat diatasi.

Kata kunci: Sistem informasi, aplikasi, toko buku, laravel, personal extreme programming

1. PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Seiring dengan kemajuan teknologi saat ini terciptanya persaingan dalam sebuah dunia bisnis, salah satunya persaingan di dunia bisnis Toko Buku. Teknologi tersebut sangat banyak digunakan dalam mempermudah pekerjaan manusia, serta mempercepat dalam melakukan sebuah proses. Salah satu pemanfaatan teknologi adalah menggunakan aplikasi sistem informasi penjualan buku, dimana aplikasi ini dapat membantu dalam memproses pengecekan stok buku, transaksi dan pembuatan laporan.

Toko Buku Kita merupakan sebuah toko yang berfokus dalam bidang penjualan buku - buku. Toko Buku Kita sudah berdiri sejak tahun 2000. yang lokasinya berada di Jl. Argasari 1 No. 4 Kec Cihideung, Tasikmalaya, Jawa Barat. Dalam pengelolaan penjualan

Toko Buku Kita masih menggunakan cara manual yang dimana memiliki beberapa masalah dalam transaksi penjualan, pengecekan stok buku serta proses membuat laporan dengan cara mencatat setiap laporan menggunakan buku. Diperlukan waktu sekitar satu jam jika pemilik ingin mendapatkan laporan transaksi dan stok pembelian buku.

Oleh karena itu diperlukan sebuah aplikasi sistem penjualan buku yang dapat membantu mengurangi masalah-masalah yang terjadi seperti mengurangi hilangnya data penjualan, kesalahan dalam melakukan transaksi serta dapat melihat laporan secara langsung. Untuk mengatasi masalah tersebut, maka akan dirancang sebuah aplikasi penjualan. Yang dimana aplikasi ini tidak hanya dapat digunakan untuk transaksi penjualan saja. Namun, dapat digunakan juga untuk input-output stok buku, laporan penjualan, laporan transaksi, hingga laporan laba rugi. Aplikasi

ini dirancang dengan berbasis website menggunakan Framework Laravel 8.

Aplikasi ini diharapkan dapat mempermudah penyimpanan data stok dengan lebih efektif dan efisien. Misalnya seperti pencatatan buku baru datang dari distributor, yang sebelumnya data ditulis secara manual dalam buku catatan. Namun, dengan adanya aplikasi ini. Penjual dapat menginputnya langsung dalam sistem dan menghasilkan sebuah output rekapan data stok beserta data distributornya.

Berdasarkan latar belakang di atas, maka penulis bermaksud untuk membuat penelitian dengan judul “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Buku Kita Tasikmalaya Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel 8”. Laravel merupakan salah satu kerangka kerja dari bahasa pemrograman PHP. Kerangka kerja ini memiliki banyak fitur yang dapat membantu mempercepat proses pembuatan aplikasi. Menggunakan konsep MVC (Model View Controller) pemisahan antara tampilan (front-end) dengan controller (back-end) menjadi salah satu fitur yang mempermudah dalam pembuatan aplikasi. Sehingga Laravel bisa menempati kerangka kerja PHP yang terpopuler.

Diharapkan dengan adanya sistem informasi penjualan buku berbasis website menggunakan Laravel dapat memaksimalkan kinerja dalam pengolahan data serta data transaksi dapat dilakukan secara tepat dan aman.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka rumusan masalah yang didapat yaitu sebagai berikut :

1. Dalam pengolahan data penjualan dan persediaan buku pada Toko Buku Kita masih menggunakan cara manual, sehingga pengelolaan data buku kurang efektif, laporan yang tersaji tidak tepat waktu, dan seringkali informasi yang dihasilkan tidak akurat
2. Bagaimana membangun sistem informasi penjualan buku berbasis *website* pada Toko Buku Kita ?

1.3 TUJUAN PENELITIAN

Berdasarkan rumusan masalah tersebut, maka didapat tujuan dari penelitian ini yaitu sebagai berikut :

1. Membangun sistem informasi penjualan buku sehingga data menjadi lebih tersimpan dengan rapih, aman dan akurat.
2. Membuat sistem aplikasi penjualan dan penambahan stok buku yang dapat mengelola data buku, data pembelian dan data transaksi, serta dapat membuat laporan harian, mingguan dan bulanan transaksi penjualan dan pembelian. diharapkan dapat menunjang kinerja dan pelayanan serta memudahkan pihak Toko Buku Kita mengelola data pembelian dan penjualan.

2. LANDASAN TEORI

2.1 SISTEM INFORMASI

Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan laporan-laporan yang diperlukan oleh pihak tertentu.^[1]

2.2 RESPONSIVE WEB DESIGN

Responsive Web Design (RWD) adalah pendekatan pengembangan *web* yang menciptakan perubahan dinamis pada tampilan situs *web*, bergantung pada ukuran dan orientasi layar perangkat yang digunakan untuk melihatnya. RWD adalah salah satu pendekatan terhadap masalah perancangan untuk banyak perangkat yang tersedia bagi konsumen, mulai dari telepon kecil sampai monitor desktop besar.^[2]

2.3 EXTREME PROGRAMMING

Metode *Personal Extreme Programming* adalah metode dalam pengembangan rekayasa perangkat lunak dan salah satu dari berbagai metode pengembangan perangkat lunak tangkas (*Agile*). berfokus pada proses pengembangan yang lebih responsif terhadap kebutuhan konsumen. *Personal Extreme Programming* merupakan bagian dari *Agile*. *Personal Extreme Programming* hadir dengan sebuah disiplin baru dalam pengembangan software dengan *Agile*. Nilai dasar yang

terandung di dalam *Personal Extreme Programming* adalah Komunikasi, Kesederhanaan, Umpan Balik, Keberanian dan menghormati.^[3]

Personal Extreme Programming adalah metode pengembangan perangkat lunak sederhana, termasuk salah satu metode tangkas yang dipelopori oleh Kent Beck, Ron Jeffries, dan Ward Cunningham. XP salah satu metode yang paling banyak digunakan dan menjadi pendekatan yang sangat terkenal. Tujuan XP adalah membentuk tim kecil dan menengah tanpa menggunakan tim besar. Ini dirancang untuk menangani persyaratan yang tidak jelas dan persyaratan yang sangat cepat berubah.^[4]

2.4 Transaction Processing System

Pengertian Sistem Pengolah Transaksi (Transaction Processing System) menurut Sutabri adalah sebuah sistem yang digunakan untuk keperluan transaksi sehari-hari. Sistem ini sangat berguna untuk menghasilkan/memproduksi data.^[5]

Sistem Pengolahan Transaksi (*Transaction Processing System*) merupakan sistem yang menjadi pengumpulan dan pengolahan data pada suatu toko. Sistem yang berinteraksi secara langsung dengan sumber data transaksi (konsumen). *TPS* mempunyai fungsi sebagai mengumpulkan dan mempersiapkan data untuk keperluan sistem informasi penjualan.

Sistem *TPS* adalah sistem informasi yang terkomputerisasi yang dikembangkan untuk memproses data-data dalam jumlah besar untuk transaksi seperti daftar transaksi dan pembelian. *TPS* melakukan transaksi yang sebelumnya dilakukan secara manual menjadi transaksi yang secara otomatis yang tersimpan kedalam *database*. Transaksi dan pembelian yang sudah diinput melalui sistem akan menjadi *output* yang berbentuk laporan.

2.5 PHP

PHP (Hypertext Preprocessor) merupakan bahasa pemrograman berbasis *web*. *PHP* termasuk bahasa *pemrograman* yang bisa berjalan di sisi *server*, atau sering disebut *Side Server Language*. Oleh karna itu bahasa *pemrograman web* ini harus menggunakan *server web* untuk menjalankannya. Tanpa *server web* yang berjalan *PHP* tidak akan bisa dijalankan.^[6]

Sedangkan menurut (Kadir A) *PHP* merupakan bahasa *pemrograman* yang ditunjuk untuk membuat aplikasi *web*. *PHP* tergolong berbasis *server side*. Artinya pemrosesannya dilakukan di *server*. Beda dengan halnya bahasa *Javascript* yang pemrosesannya dilakukan di sisi *client (Client Side)*.^[7]

2.6 Laravel

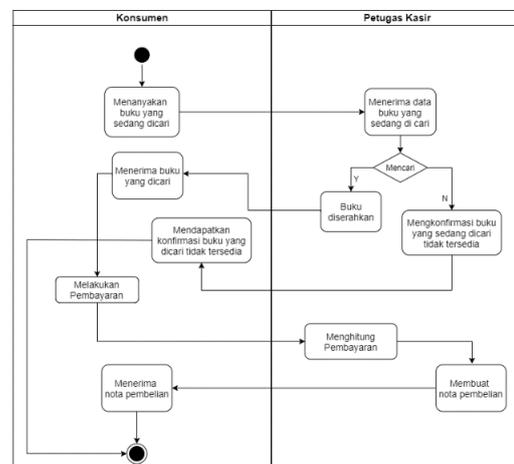
Menurut (Yuniar Supardi) *Laravel* adalah sebuah *framework PHP* yang dirilis dibawah lisensi *MIT* dan dibangun dengan konsep *MVC (Model View Controller)*.^[8]

Laravel adalah pengembangan situs *web* berbasis *MVC*, ditulis dalam bahasa *pemrograman PHP*, yang bertujuan untuk meningkatkan kualitas perangkat lunak dengan mengurangi biaya pengembangan awal dan biaya pemeliharaan, serta meningkatkan kualitas pengalaman. Sehingga dapat memberikan aplikasi yang ekspresif, jelas, dan tepat waktu. Salah satu fitur yang dikenal terdapat di *Laravel* yaitu :

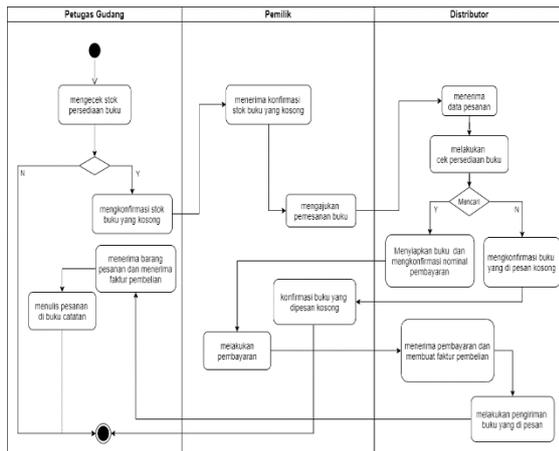
3. ANALISA DAN PERANCANGAN

3.1 ANALISA SISTEM BERJALAN

Dalam transaksi di Toko Buku Kita masih menggunakan cara manual, sehingga diperlukan waktu lebih lama sekitar 1 jam untuk mendapatkan laporan transaksi ataupun stok buku. Oleh karena itu sistem manual yang saat ini berjalan sangat rentan terhadap kehilangan suatu data. Mengenai sumber dari aliran dokumen dapat digambarkan pada *activity diagram* sistem yang berjalan berikut ini :



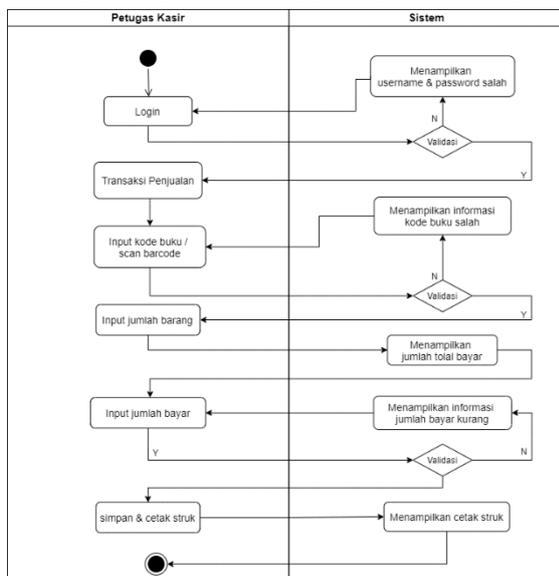
Gambar 1. Alur penjualan yang Berjalan



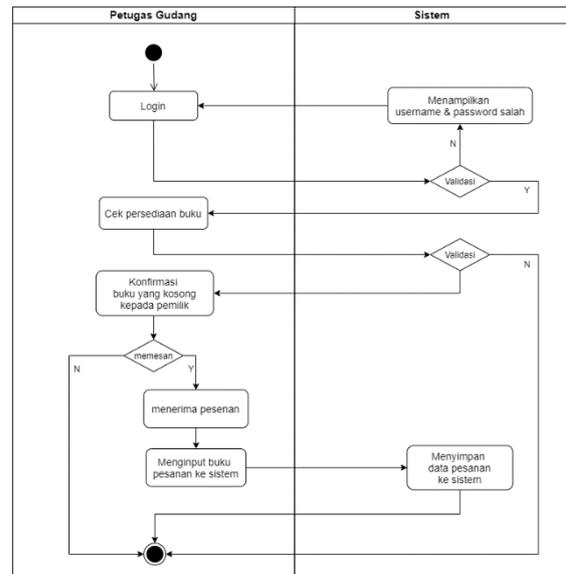
Gambar 2. Alur pembelian yang Berjalan

3.2 ANALISA SISTEM DIUSULKAN

Analisis sistem yang diusulkan merupakan penguraian dari usulan pembuatan suatu sistem yang utuh ke dalam bagian - bagian komponen yang akan dibuat dalam sistem. Mengenai sumber dari aliran dokumen dapat digambarkan pada activity diagram sistem yang diusulkan berikut ini :

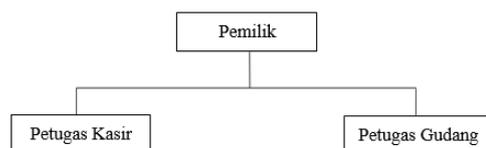


Gambar 3. Alur penjualan yang Diusulkan



Gambar 4. Alur pembelian yang Diusulkan

3.2.1 Struktur Organisasi



Gambar 5. Struktur Organisasi

Pada Struktur Organisasi pada Toko Buku Kita memiliki dua karyawan yang bertugas sebagai petugas kasir untuk melayani transaksi dan petugas gudang untuk menginput buku yang datang dari distributor. Pemilik memiliki peran untuk mengontrol data laporan penjualan dan pembelian buku dari distributor.

3.2.1 Kebutuhan Fungsional

Tabel 1. Kebutuhan Fungsional

No	Kebutuhan Fungsional	Deskripsi	Aktor
REQ-1	Logot	Apabila <i>validasi logot</i> berhasil sistem akan menyediakan layanan sesuai dengan hak akses masing-masing aktor.	Pemilik Petugas Gudang Petugas Kasir
REQ-2	Dashboard a. View Data	Dalam sistem terdapat menu <i>dashboard</i> , berfungsi melihat data yang ada pada sistem. Seperti total buku, total transaksi pembelian, buku terjual, buku bertambah, total transaksi penjualan, total batal transaksi penjualan, total pendapatan, total pembelian buku, total pengeluaran, akumulasi laba, total stokopname, <i>graphic</i> pendapatan dan pengeluaran serta aktifitas terbaru.	Pemilik
REQ-3	Distributor a. Create b. View c. Update d. Delete e. Import Excel f. Export Excel	Sistem menyediakan layanan untuk membuat, melihat, memperbaharui, menghapus data distributor dan juga bisa melakukan <i>import</i> atau <i>export</i> data distributor	Pemilik Petugas Gudang
REQ-4	Rak Buku a. Create b. View c. Update d. Delete	Sistem menyediakan layanan untuk membuat, melihat, memperbaharui, menghapus data rak buku.	Pemilik Petugas Gudang
REQ-5	Kategori Buku a. Create b. View c. Update d. Delete	Sistem menyediakan layanan untuk membuat, melihat, memperbaharui, menghapus data kategori buku.	Pemilik Petugas Gudang
REQ-6	Data Buku a. Create b. View c. Update d. Delete e. Import Excel f. Export Excel g. Cetak Barcode h. Cetak Data Buku	Sistem menyediakan layanan untuk membuat, melihat, memperbaharui, menghapus data buku dan juga bisa melakukan <i>import</i> atau <i>export</i> data buku serta cetak <i>barcode</i> dan data buku.	Pemilik Petugas Gudang
REQ-7	Pembelian a. Create b. View c. Edit d. Import Excel e. Export Excel f. Cetak Faktur g. Cetak Laporan	Sistem menyediakan layanan untuk membuat, melihat, memperbaharui data pembelian dan juga bisa melakukan <i>import</i> atau <i>export</i> data pembelian serta cetak faktur dan laporan pembelian.	Pemilik Petugas Gudang
REQ-8	Detail Pembelian a. View b. Import Excel c. Export Excel d. Cetak Laporan	Sistem menyediakan layanan untuk melihat data <i>detail</i> pembelian dan juga bisa melakukan <i>import</i> atau <i>export</i> data <i>detail</i> pembelian serta cetak laporan <i>detail</i> pembelian.	Pemilik
REQ-9	Pengeluaran a. Create b. View c. Update d. Delete e. Import Excel f. Export Excel g. Cetak Laporan	Sistem menyediakan layanan untuk membuat, melihat, memperbaharui, menghapus data pengeluaran dan juga bisa melakukan <i>import</i> atau <i>export</i> data pengeluaran serta cetak laporan pengeluaran.	Pemilik
REQ-10	Penjualan a. Create b. View c. Batal d. Cetak Struk e. Import Excel f. Export Excel g. Cetak Laporan	Sistem menyediakan layanan untuk membuat, melihat, cancel data penjualan dan juga bisa melakukan <i>import</i> atau <i>export</i> data penjualan serta cetak struk dan laporan penjualan.	Pemilik Petugas Kasir
REQ-11	Detail Penjualan a. View b. Import Excel c. Export Excel d. Cetak Laporan	Sistem menyediakan layanan untuk melihat data <i>detail</i> penjualan dan juga bisa melakukan <i>import</i> atau <i>export</i> data <i>detail</i> penjualan serta cetak laporan <i>detail</i> penjualan.	Pemilik
REQ-12	Akumulasi a. View b. Cetak Laporan	Sistem menyediakan layanan untuk melihat data laba serta cetak laporan laba.	Pemilik

REQ-13	User Management a. Create b. View c. Update d. Delete	Sistem menyediakan layanan untuk membuat, melihat, memperbaharui, menghapus data <i>user</i> beserta memberikan masing masing hak akses.	Pemilik
REQ-14	Kategori Pengeluaran a. Create b. View c. Update d. Delete	Sistem menyediakan layanan untuk membuat, melihat, memperbaharui, menghapus data kategori pengeluaran.	Pemilik
REQ-15	StokOpName a. Create b. View c. Update d. Delete	Sistem menyediakan layanan untuk membuat, melihat, memperbaharui, menghapus data StokOpName.	Pemilik
REQ-16	Setor Pajak a. Create b. View c. Update d. Delete	Sistem menyediakan layanan untuk membuat, melihat, menghapus data setor pajak.	Pemilik
REQ-17	Laporan Management a. View b. Cetak Laporan	Sistem menyediakan layanan untuk melihat data dan cetak laporan pendapatan, penjualan, pengeluaran, pembelian, jumlah pembelian stok masing - masing <i>user</i> telah diberikan hak akses untuk management laporan	Pemilik Petugas Gudang Petugas Kasir

3.3 PERANCANGAN SISTEM

3.3.1 Perancangan Perangkat Keras

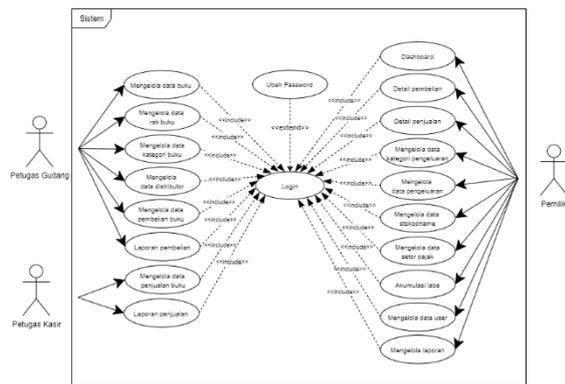
Analisis kebutuhan sistem bertujuan untuk mengetahui teknologi yang digunakan pada saat melakukan pengembangan sistem. Berikut ini spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan pada penelitian ini sebagai berikut ini:

1. Sistem Operasi Windows 10 x64
2. Processor Intel core i3 atau setara.
3. RAM minimal 4GB
4. Monitor
5. Keyboard
6. Mouse
7. Printer Termal Eppos
8. Scanner Barcode

Sedangkan spesifikasi perangkat lunak yang dibutuhkan oleh pihak pengguna untuk menjalankan sistem seperti berikut ini:

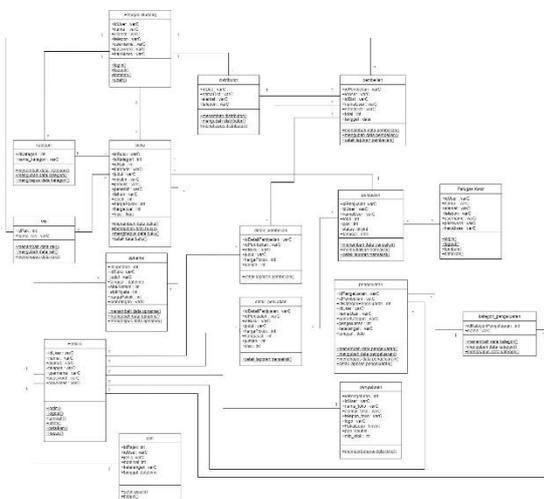
1. Php versi 7.2.31
2. Sistem PhpMyAdmin versi 5.0.2
3. MySQL (Xampp)
4. Framework Laravel versi 8.0
5. Visual Studio Code
6. Browser Google Chrome

3.3.2 Use Case Diagram



Gambar 6. Use Case Diagram

3.3.3 Class Diagram



Gambar 7. Class Diagram

4. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

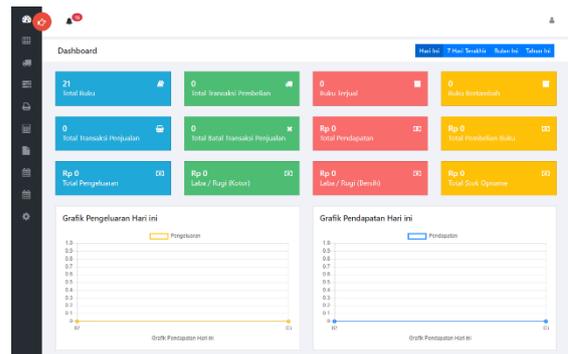
4.1 IMPLEMENTASI SISTEM

Antarmuka menu utama merupakan menu yang pertama kali muncul ketika diakses oleh user. Berikut ini tampilan hasil implementasi dari menu utama yang digambarkan oleh gambar di bawah ini.



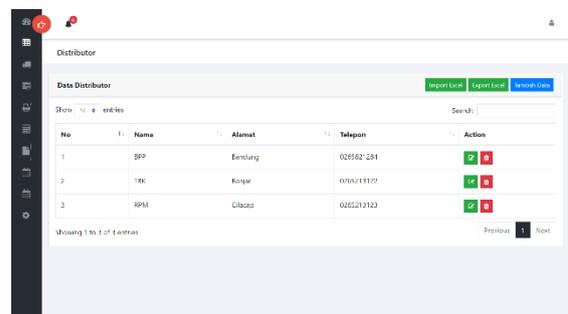
Gambar 8. Tampilan Menu Login

Tampilan antarmuka Menu Dashboard digambarkan oleh gambar di bawah ini.



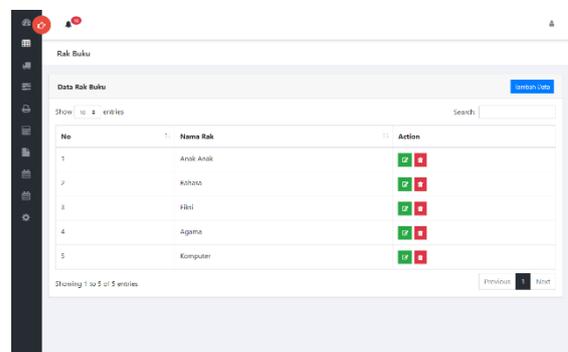
Gambar 9. Tampilan Menu Dashboard

Tampilan antarmuka Menu Distributor digambarkan oleh gambar di bawah ini.



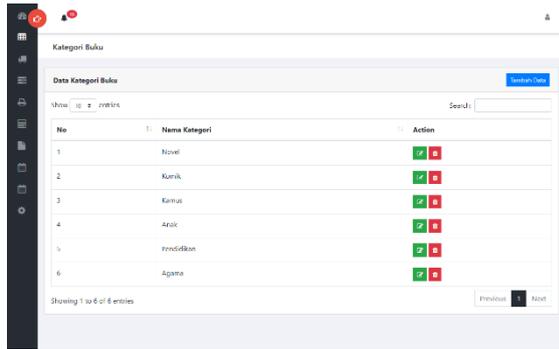
Gambar 10. Tampilan Menu Distributor

Tampilan antarmuka Menu Rak digambarkan oleh gambar di bawah ini.



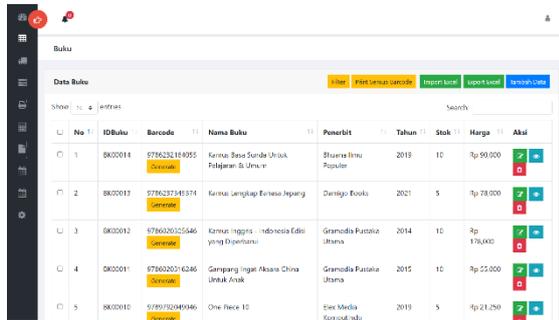
Gambar 11. Tampilan Menu Rak

Tampilan antarmuka Menu Kategori Buku digambarkan oleh gambar di bawah ini.



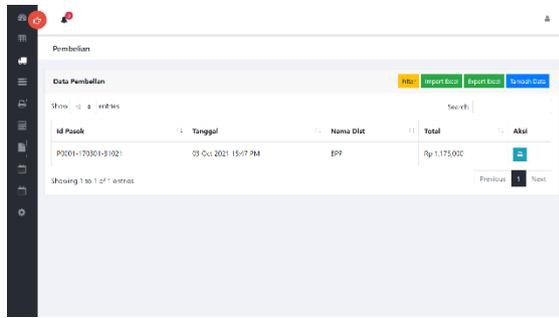
Gambar 12. Tampilan Menu Kategori Buku

Tampilan antarmuka Menu Buku digambarkan oleh gambar di bawah ini.



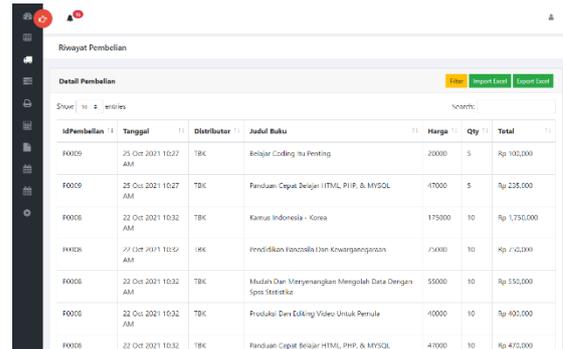
Gambar 13. Tampilan Menu Buku

Tampilan antarmuka Menu Pembelian digambarkan oleh gambar di bawah ini.



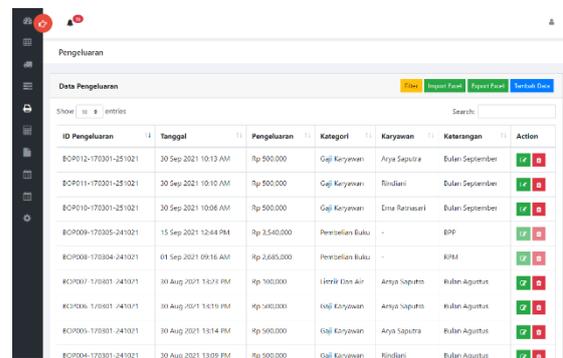
Gambar 14. Tampilan Menu Pembelian

Tampilan antarmuka Menu Detail Pembelian digambarkan oleh gambar di bawah ini.



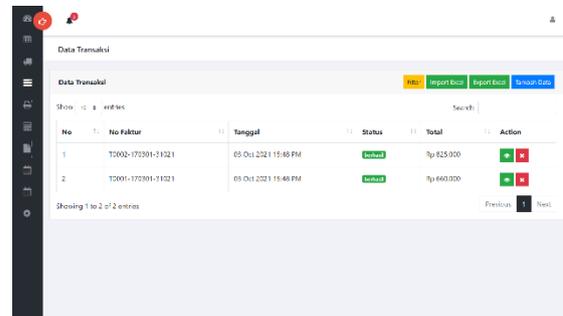
Gambar 15. Tampilan Menu Detail Pembelian

Tampilan antarmuka Menu Pengeluaran digambarkan oleh gambar di bawah ini.



Gambar 16. Tampilan Menu Pengeluaran

Tampilan antarmuka Menu Penjualan digambarkan oleh gambar di bawah ini.



Gambar 17. Tampilan Menu Penjualan

Tampilan antarmuka Menu Detail Penjualan digambarkan oleh gambar di bawah ini.

ID Transaksi	Tanggal	Judul Buku	Status	Harga	Qty	Discount	PPN	Total
T0142	25 Oct 2021	Pendulum Cipta Belajar HTML, PHP, & MYSQL	terjual	70000	5	0	35000	Rp 385.000
T0142	25 Oct 2021	Belajar Coding Itu Penting	terjual	30000	3	0	8000	Rp 99.000
T0141	22 Oct 2021	Belajar Itu Ada Serinya	terjual	67000	2	0	13400	Rp 147.400
T0141	22 Oct 2021	Mozd Iubon, Aku Hampir Metyrngh	terjual	69000	1	0	6900	Rp 75.900
T0141	22 Oct 2021	Keluarga Bahagia Dinanti Di Surga	terjual	90000	2	0	18000	Rp 198.000
T0140	22 Oct 2021	Belajar Itu Ada Serinya	terjual	67000	2	0	13400	Rp 147.400
T0139	22 Oct	Keluarga Bahagia Dinanti Di Surga	terjual	90000	2	0	18000	Rp 198.000

Gambar 18. Tampilan Menu Detail Penjualan

Tampilan antarmuka Menu Akumulasi Laba digambarkan oleh gambar di bawah ini.

Akumulasi

Akumulasi Laba / Rugi (Bersih)

Dari Tanggal: hh/bb/tttt Sampai Tanggal: hh/bb/tttt

[Sampah]

Gambar 19. Tampilan Menu Akumulasi Laba

Tampilan antarmuka Menu User digambarkan oleh gambar di bawah ini.

No	Username	Nama	Alamat	Telepon	Role	Action
1	admin	Aldi	Ciemis	082-2139763	admin	[edit] [delete]
2	lusi	Ena Ratnasari	Sarang	002-21397632	user	[edit] [delete]
3	kasi1	Rendani	Sarang	082727272	user	[edit] [delete]
4	gadang	Anya Saputra	tasik	087181417	user	[edit] [delete]
5	gadang1	Anya Saputra	tasik	087141417	user	[edit] [delete]

Gambar 20. Tampilan Menu User

Tampilan antarmuka Menu Kategori Pengeluaran digambarkan oleh gambar di bawah ini.

No	Nama Kategori	Action
1	Saji Karyawan	[edit] [delete]
2	Pembelian Kuku	[edit] [delete]
3	Kajar Pajak	[edit] [delete]
4	StokOpName	[edit] [delete]
5	Listrik Dan Air	[edit] [delete]

Gambar 21. Tampilan Menu Kategori Pengeluaran

Tampilan antarmuka Menu StokOpName digambarkan oleh gambar di bawah ini.

ID Buku	Tanggal	Nama Buku	Stok Sistem	Stok Nyata	Selisih	Total	Keterangan	Aksi
8800021	02 Nov 2021 23:04 PM	Belajar Coding itu penting	2	1	-1	20000	Kusak	[edit] [delete]

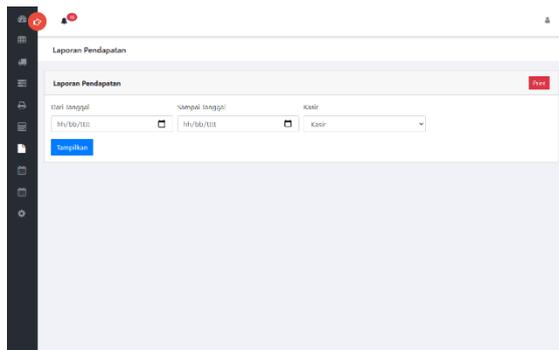
Gambar 22. Tampilan Menu StokOpName

Tampilan antarmuka Menu Setor Pajak digambarkan oleh gambar di bawah ini.

Kode Pajak	Jenis	Nominal	Tanggal	Keterangan	User	Action
PPN0143-170901-251021	PPN Diotorikan	8.309,850	25 Oct 2021 10:34 AM	tahun 2021	Aldi	[edit] [delete]
PPN0142-170902-251021	PPN Dikeluarkan	44.000	25 Oct 2021 10:25 AM	T0142	Ena Ratnasari	[edit] [delete]
PPN0111-170903-251021	PPN Dikeluarkan	36.300	22 Oct 2021 12:06 PM	T0141	Rendani	[edit] [delete]
PPN0140-170903-251021	PPN Dikeluarkan	13.400	22 Oct 2021 11:38 AM	T0140	Rendani	[edit] [delete]
PPN0139-170903-251021	PPN Dikeluarkan	27.805	22 Oct 2021 10:52 AM	T0139	Rendani	[edit] [delete]
PPN0138-170903-251021	PPN Dikeluarkan	41.410	22 Oct 2021 09:21 AM	T0138	Rendani	[edit] [delete]
PPN0137-170902-251021	PPN Dikeluarkan	13.800	21 Oct 2021 18:25 PM	T0137	Ena Ratnasari	[edit] [delete]

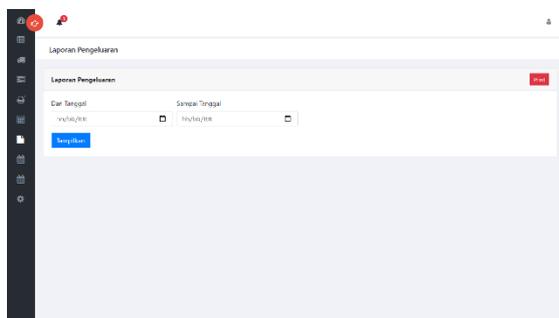
Gambar 23. Tampilan Menu Setor Pajak

Tampilan antarmuka Menu Laporan Pendapatan digambarkan oleh gambar di bawah ini.



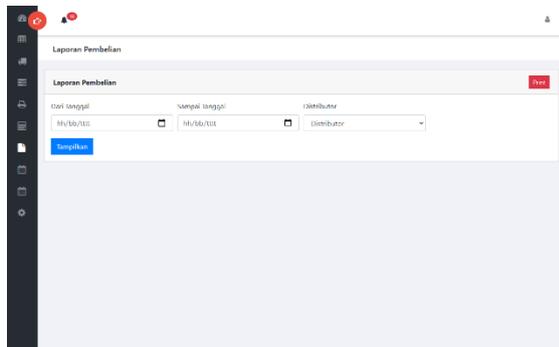
Gambar 24. Tampilan Menu Laporan Pendapatan

Tampilan antarmuka Menu Laporan Pengeluaran digambarkan oleh gambar di bawah ini.



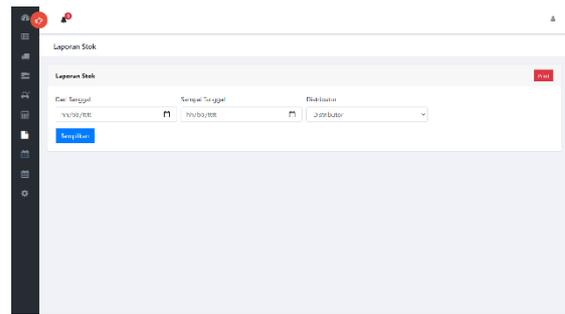
Gambar 25. Tampilan Menu Laporan Pengeluaran

Tampilan antarmuka Menu Laporan Pembelian digambarkan oleh gambar di bawah ini.



Gambar 26. Tampilan Menu Laporan Pembelian

Tampilan antarmuka Menu Laporan Pembelian Stok digambarkan oleh gambar di bawah ini.



Gambar 27. Tampilan Menu Laporan Stok

4.3 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian sistem dilakukan dengan tujuan untuk menemukan kesalahan atau kekurangan pada perangkat lunak yang telah dibangun. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak atau tidak. Pengujian perangkat lunak dapat dibedakan menjadi dua yaitu Black Box Testing dan White Box Testing.

Dalam penelitian ini pengujian yang dilakukan terhadap sistem yaitu pengujian secara fungsional (alpha) dan beta. Metode yang digunakan dalam pengujian ini adalah pengujian blackbox yang berfokus pada fungsional dari sistem yang dibangun.

Rencana pengujian adalah pengujian terhadap fungsi-fungsi yang ada di dalam aplikasi yang dibangun, apakah fungsional dari aplikasi berfungsi sesuai yang diharapkan atau tidak

1. Pengujian Tampilan Menu Login

Tabel 2. Pengujian Tampilan Menu Login

Implementasi	Use Case	Pengujian	Cara Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
[IM-1]	[UC-1]	Login	<ol style="list-style-type: none"> Mengakses halaman login Masukan data <i>username</i> dan <i>password</i> dikolom yang disediakan. Klik tombol <i>login</i> 	<ol style="list-style-type: none"> Jika <i>username</i> dan <i>password</i> valid maka user dialihkan ke halaman utama pada aplikasi. Jika <i>username</i> dan <i>password</i> tidak valid maka muncul notifikasi pada halaman <i>login</i>. 	OK

2. Pengujian Menu Dashboard

Tabel 3. Pengujian Menu Dashboard

Implementasi	Use Case	Pengujian	Cara Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
[IM-2]	[UC-2]	Dashboard	<ol style="list-style-type: none"> Mengakses halaman <i>Login</i> Masukan data <i>username</i> dan <i>password</i> dikolom yang disediakan. Klik tombol <i>login</i> Selanjutnya klik menu dashboard. 	<ol style="list-style-type: none"> Jika <i>username</i> dan <i>password</i> valid maka user dialihkan ke halaman utama pada aplikasi. Pada halaman dashboard menampilkan data-data yang sudah di input kedalam sistem. 	OK

3. Pengujian Menu Distributor

Tabel 4. Pengujian Menu Distributor

Implementasi	Use Case	Pengujian	Cara Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
[IM-3]	[UC-3]	Halaman Data Distributor	<ol style="list-style-type: none"> Melakukan login terlebih dahulu kedalam sistem Selanjutnya pilih menu master data lalu pilih distributor. Jika sudah dalam halaman distributor aktor bisa melakukan <i>create, update, delete</i> data distributor. 	<ol style="list-style-type: none"> Menampilkan halaman distributor. Jika menambahkan data akan muncul notifikasi sukses menambahkan data Jika mengubah data akan muncul notifikasi sukses mengubah data Jika menghapus data akan muncul notifikasi sukses menghapus data. 	OK

4. Pengujian Menu Rak Buku

Tabel 5. Pengujian Menu Rak Buku

Implementasi	Use Case	Pengujian	Cara Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
[IM-4]	[UC-4]	Halaman Data Rak Buku	<ol style="list-style-type: none"> Melakukan login terlebih dahulu kedalam sistem Selanjutnya pilih menu master data lalu pilih rak. Jika sudah dalam halaman rak aktor bisa melakukan <i>create, update, delete</i> data rak. 	<ol style="list-style-type: none"> Menampilkan halaman rak buku. Jika menambahkan data akan muncul notifikasi sukses menambahkan data Jika mengubah data akan muncul notifikasi sukses mengubah data Jika menghapus data akan muncul notifikasi sukses menghapus data. 	OK

5. Pengujian Menu Kategori Buku

Tabel 6. Pengujian Menu Kategori Menu

Implementasi	Use Case	Pengujian	Cara Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
[IM-5]	[UC-5]	Halaman Data Kategori Buku	<ol style="list-style-type: none"> Melakukan login terlebih dahulu kedalam sistem Selanjutnya pilih menu master data lalu pilih kategori. Jika sudah dalam halaman kategori aktor bisa melakukan <i>create, update, delete</i> data kategori. 	<ol style="list-style-type: none"> Menampilkan halaman kategori buku. Jika menambahkan data akan muncul notifikasi sukses menambahkan data Jika mengubah data akan muncul notifikasi sukses mengubah data Jika menghapus data akan muncul notifikasi sukses menghapus data. 	OK

6. Pengujian Menu Buku

Tabel 7. Pengujian Menu Buku

Implementasi	Use Case	Pengujian	Cara Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
[IM-6]	[UC-6]	Halaman Data Buku	<ol style="list-style-type: none"> Melakukan login terlebih dahulu kedalam sistem Selanjutnya pilih menu master data lalu pilih buku. Jika sudah dalam halaman buku aktor bisa melakukan <i>create, update, delete</i> data buku dan aktor bisa melakukan generate barcode data buku 	<ol style="list-style-type: none"> Menampilkan halaman data buku. Jika menambahkan data akan muncul notifikasi sukses menambahkan data Jika mengubah data akan muncul notifikasi sukses mengubah data Jika menghapus data akan muncul notifikasi sukses menghapus data. Jika klik button generate barcode, Barcode akan tampil. 	OK

7. Pengujian Menu Pembelian

Tabel 8. Pengujian Menu Pembelian

Implementasi	Use Case	Pengujian	Cara Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
[IM-7]	[UC-7]	Halaman Data Pembelian	<ol style="list-style-type: none"> Melakukan login terlebih dahulu kedalam sistem Selanjutnya pilih menu pembelian lalu pilih pembelian. Jika sudah dalam halaman pembelian aktor bisa melakukan <i>create</i> dan <i>update</i> data pembelian. 	<ol style="list-style-type: none"> Menampilkan halaman pembelian. Jika menambahkan data akan muncul detail pembelian. Jika mengubah data akan muncul popup data pembelian. 	OK

8. Pengujian Menu Detail Pembelian

Tabel 9. Pengujian Menu Detail Pembelian

Implementasi	Use Case	Pengujian	Cara Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
[IM-8]	[UC-8]	Halaman Data Detail Pembelian	<ol style="list-style-type: none"> Melakukan login terlebih dahulu kedalam sistem Selanjutnya pilih menu pembelian lalu pilih detail pembelian. Jika sudah dalam halaman detail pembelian aktor bisa melihat detail pembelian dan mencetak laporan detail pembelian 	<ol style="list-style-type: none"> Menampilkan halaman detail pembelian. Menampilkan data pembelian yang telah di input secara detail. 	OK

9. Pengujian Menu Pengeluaran

Tabel 10. Pengujian Menu Pengeluaran

Implementasi	Use Case	Pengujian	Cara Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
[IM-9]	[UC-9]	Halaman Data Pengeluaran	<ol style="list-style-type: none"> Melakukan login terlebih dahulu kedalam sistem Selanjutnya pilih menu pengeluaran lalu pilih pengeluaran. Jika sudah dalam halaman pengeluaran aktor bisa melakukan <i>create, update, delete</i> data pengeluaran. 	<ol style="list-style-type: none"> Menampilkan halaman pengeluaran. Jika menambahkan data akan muncul notifikasi sukses menambahkan data Jika mengubah data akan muncul notifikasi sukses mengubah data Jika menghapus data akan muncul notifikasi sukses menghapus data 	OK

10. Pengujian Menu Penjualan

Tabel 11. Pengujian Menu Penjualan

Implementasi	Use Case	Pengujian	Cara Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
[IM-10]	[UC-10]	Halaman Data Penjualan	<ol style="list-style-type: none"> Melakukan login terlebih dahulu kedalam sistem Selanjutnya pilih menu penjualan lalu pilih penjualan. Jika sudah dalam halaman penjualan aktor bisa melakukan <i>create</i> dan <i>cancel</i> data penjualan. 	<ol style="list-style-type: none"> Menampilkan halaman penjualan. Jika menambahkan data akan muncul popup data penjualan Jika membatalkan data penjualan status penjualan akan berubah menjadi batal. Dan akan muncul notifikasi sukses membatalkan. 	OK

11. Pengujian Menu Detail Penjualan

Tabel 12. Pengujian Menu Detail Penjualan

Implementasi	Use Case	Pengujian	Cara Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
[IM-11]	[UC-11]	Halaman Data Detail Penjualan	<ol style="list-style-type: none"> Melakukan login terlebih dahulu kedalam sistem Selanjutnya pilih menu penjualan lalu pilih detail penjualan. Jika sudah dalam halaman detail penjualan aktor bisa melihat detail penjualan dan mencetak laporan detail penjualan 	<ol style="list-style-type: none"> Menampilkan halaman detail penjualan. Menampilkan data penjualan yang telah di input secara detail. 	OK

12. Pengujian Menu Detail Penjualan

Tabel 13. Pengujian Menu Detail Penjualan

Implementasi	Use Case	Pengujian	Cara Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
[IM-11]	[UC-11]	Halaman Data Detail Penjualan	<ol style="list-style-type: none"> Melakukan login terlebih dahulu kedalam sistem Selanjutnya pilih menu penjualan lalu pilih detail penjualan. Jika sudah dalam halaman detail penjualan aktor bisa melihat detail penjualan dan mencetak laporan detail penjualan 	<ol style="list-style-type: none"> Menampilkan halaman detail penjualan. Menampilkan data penjualan yang telah di input secara detail. 	OK

13. Pengujian Menu Akumulasi Laba

Tabel 14. Pengujian Menu Akumulasi Laba

Implementasi	Use Case	Pengujian	Cara Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
[IM-12]	[UC-12]	Halaman Akumulasi	<ol style="list-style-type: none"> Melakukan login terlebih dahulu kedalam sistem Selanjutnya pilih menu akumulasi lalu pilih akumulasi. Jika sudah dalam halaman akumulasi aktor dapat mengatur filter tanggal akumulasi yang akan ditampilkan dan mencetak laporan akumulasi 	<ol style="list-style-type: none"> Menampilkan halaman akumulasi. Menampilkan data akumulasi yang telah di filter dan menghasilkan data laba / rugi. 	OK

14. Pengujian Menu User

Tabel 15. Pengujian Menu User

Implementasi	Use Case	Pengujian	Cara Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
[IM-13]	[UC-13]	Halaman Data User	<ol style="list-style-type: none"> Melakukan login terlebih dahulu kedalam sistem Selanjutnya pilih menu pengaturan lalu pilih <i>user</i>. Jika sudah dalam halaman <i>user</i> aktor bisa melakukan <i>create, update, delete</i> data <i>user</i> 	<ol style="list-style-type: none"> Menampilkan halaman <i>user</i> Jika menambahkan data akan muncul notifikasi sukses menambahkan data Jika mengubah data akan muncul notifikasi sukses mengubah data Jika menghapus data akan muncul notifikasi sukses menghapus data 	OK

15. Pengujian Menu Kategori Pengeluaran

Tabel 16. Pengujian Menu Kategori Pengeluaran

Implementasi	Use Case	Pengujian	Cara Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
[IM-14]	[UC-14]	Halaman Data Kategori Pengeluaran	<ol style="list-style-type: none"> Melakukan login terlebih dahulu kedalam sistem Selanjutnya pilih menu pengeluaran lalu pilih kategori pengeluaran. Jika sudah dalam halaman kategori pengeluaran aktor bisa melakukan <i>create, update, delete</i> data kategori pengeluaran. 	<ol style="list-style-type: none"> Menampilkan halaman kategori pengeluaran. Jika menambahkan data akan muncul notifikasi sukses menambahkan data Jika mengubah data akan muncul notifikasi sukses mengubah data Jika menghapus data akan muncul notifikasi sukses menghapus 	OK

16. Pengujian Menu StokOpName

Tabel 17. Pengujian Menu StokOpName

Implementasi	Use Case	Pengujian	Cara Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
[IM-15]	[UC-15]	Halaman Data StokOpName	<ol style="list-style-type: none"> Melakukan login terlebih dahulu kedalam sistem Selanjutnya pilih menu master data lalu pilih <i>stokopname</i>. Jika sudah dalam halaman <i>stokopname</i> aktor bisa melakukan <i>create, update, delete</i> data <i>stokopname</i>. 	<ol style="list-style-type: none"> Menampilkan halaman <i>stokopname</i>. Jika menambahkan data akan muncul notifikasi sukses menambahkan data Jika mengubah data akan muncul notifikasi sukses mengubah data Jika menghapus data akan muncul notifikasi sukses menghapus data 	OK

17. Pengujian Menu Setor Pajak

Tabel 18. Pengujian Menu Setor Pajak

Implementasi	Use Case	Pengujian	Cara Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
[IM-16]	[UC-16]	Halaman Data Setor Pajak	<ol style="list-style-type: none"> Melakukan login terlebih dahulu kedalam sistem Selanjutnya pilih menu pengaturan lalu pilih <i>ppn</i>. Jika sudah dalam halaman <i>setor pajak</i> aktor bisa melakukan <i>create</i> dan <i>delete</i> data <i>setor pajak</i>. 	<ol style="list-style-type: none"> Menampilkan halaman <i>setor pajak</i>. Jika menambahkan data akan muncul notifikasi sukses menambahkan data Jika menghapus data akan muncul notifikasi sukses menghapus data 	OK

18. Pengujian Menu Laporan

Tabel 19. Pengujian Menu Laporan

Implementasi	Use Case	Pengujian	Cara Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
[IM-17]	[UC-17]	Halaman Data Laporan	<ol style="list-style-type: none"> Melakukan login terlebih dahulu kedalam sistem Selanjutnya pilih menu laporan lalu pilih laporan yang ingin ditampilkan. Jika sudah dalam halaman laporan yang ingin ditampilkan aktor dapat mengatur filter tanggal laporan yang akan ditampilkan dan mencetak laporan yang ingin ditampilkan 	<ol style="list-style-type: none"> Menampilkan halaman laporan pendapatan Menampilkan halaman laporan pengeluaran Menampilkan halaman laporan pembelian Menampilkan halaman laporan penjualan 	OK

Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa sistem secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.

5. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 KESIMPULAN

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian diatas yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Buku Kita Tasikmalaya Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel 8”, yaitu sistem penjualan ini secara garis besar dapat disimpulkan bahwa :

1. Sistem informasi ini memberikan kemudahan administrasi dalam penyimpanan dan pengolahan data yang guna mempermudah dalam efektifitas kinerja.
2. Mampu memberikan laporan secara lebih ringkas untuk membantu dalam proses pengambilan keputusan. Membantu meminimalisir kesalahan serta memberikan data dengan lebih akurat dan

cepat. Sistem ini memberikan kemudahan dalam proses transaksi yang lebih efektif dan efisien

5.2 SARAN

Adapun saran yang dapat penulis berikan untuk pengembangan dari sistem yang telah dibuat antara lain:

1. Sistem bisa dikembangkan kedalam aplikasi berbasis mobile, sehingga dapat menunjang kinerja petugas gudang dan kasir.
2. Diharapkan sistem ini dapat dikembangkan dengan menambah fitur cabang yang saling terhubung jika Toko Buku Kita sudah memiliki beberapa cabang.
3. Diharapkan sistem ini dapat dikembangkan dengan menambah fitur HRM (Human Resource Management) seperti absensi dan pengajian.

DAFTAR PUSTAKA

1. Suminten. Sistem Informasi Penjualan Aplikasi Kasir Berbasis Website Pada Mart Serba Guna Blora. *Prosisko*. 2020;7(2):102–7..
2. Ramsari N, Rifaldi A. Rancang Bangun aplikasi Penjadwalan Kegiatan Akademik Disertai Sistem Reminder Berbasis Responsive Web Design. *Fiki*. 2018;IX(1):1–11..
3. Gumelar T, Astuti R, Sunarni AT. Sistem Penjualan Online Dengan Metode Extreme Programming. *J Telemat*. 2017;9(2):87–90.
4. Ependi U, Widayati Q. Extreme Programming Study Method Case Study on Designing of Accounting Term Dictionary. *Explor J Sist Inf dan Telemat*. 2013;3(2):52–5.
5. Sutabri T. Sistem Informasi Manajemen. Yogyakarta: Yogyakarta; 2005.
6. Nugroho B. Dasar Pemrograman Web PHP MySQL dengan Dreamweaver. Yogyakarta: Gava Media; 2013.
7. Kadir A. Pemrograman Database MySQL Untuk Pemula. Yogyakarta: MediaKom; 2013..
8. Yuniar Supardi & Sulaeman. Semua Bisa Menjadi Programmer. Jakarta: Elex Media Komputindo; 2019.
9. Kustiyahningsih Y. Pemrograman Basis Data Berbasis Web Menggunakan PHP & MySQL. Jakarta: Graha Ilmu; 2011.
10. Kustiyahningsih Y. Pemrograman Basis Data Berbasis Web Menggunakan PHP & MySQL. Jakarta: Graha Ilmu; 2011.
11. Komputer W. Belajar Javascript Menggunakan jQuery. Yogyakarta: ANDI OFFSET; 2012.
12. B. Sidik. JavaScript. Bandung: Informatika; 2011.
13. Ardhana YK. PHP Menyelesaikan Website 30 Juta. Jakarta: Jasakom; 2012.
14. Sidik B. FRAMEWORK CODE IGNITER. Bandung: Informatika; 2012.
15. Rosa MS. Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek). 2011.
16. Yohana ND, Marisa F. Perancangan Proses Bisnis Sistem Human Resource Management (HRM) Untuk Meningkatkan Kinerja Pegawai. *J I M P - J Inform Merdeka Pasuruan*. 2018;3(2):23–32.
17. Hidayat AR. Jurnal Informasi Volume VII No.2 / November / 2015. Audit Control Capab Lev TATA KELOLA Sist Inf MENGGUNAKAN COBIT 5 (Studi Direktorat TIK UPI Bandung). 2015;VII(2):33–47.
18. Fowler M. UML Distilled 3. Yogyakarta: Andui Offset; 2004.
19. Fowler M. UML Distilled 3. Yogyakarta: Andui Offset; 2004.